

## Kodeks postępowania CyberTek Tech Festival

CyberTek to platforma otwartej dyskusji pomiędzy uczestnikami, gdzie mile widziane są różne punkty widzenia oraz oczekuje się solidnych i szczegółowych debat. Niedopuszczalne jest jednak obrażanie lub nękanie innych uczestników.

Chcemy, aby CyberTek był inkluzywnym, bezpiecznym i produktywnym środowiskiem dla wszystkich przez cały czas. W CyberTek nie liczy się to, ile wiesz, czym się zajmujesz, czy jak wyglądasz, ale to, jak się nawzajem traktujecie.

Nie możemy akceptować nękania żadnego uczestnika z jakiegokolwiek powodu. Obejmuje to celowe zastraszanie i atakowanie osób w sposób, który sprawia, że czują się niechętnie do udziału, czują się niekomfortowo, niemile widziane, marginalizowane lub przestraszone.

Oczekuje się, że uczestnicy proszeni o zaprzestanie wszelkich niewłaściwych, odbiegających od norm społecznych zachowań, natychmiast zastosują się do tych zasad. Zastrzegamy sobie prawo do reakcji na molestowanie w sposób, który uznamy za odpowiedni, w tym między innymi do wydalenia i skierowania do odpowiednich władz.

Niniejszy Kodeks postępowania obowiązuje wszystkich uczestników CyberTek – od gości, sponsorów i wystawców, po prelegentów, prasę, personel i każdą inną osobę.

Każdy może zgłosić nękanie/nieodpowiednie zachowanie. Jeśli jesteś poszkodowany, zauważysz, że ktoś inny jest nękany, lub masz inne wątpliwości, skontaktuj się z dowolnym członkiem personelu CyberTek/Tekniska – można go rozpoznać po plakietce i czarnej kurtce dzinsowej z logo CyberBeboka na plecach. Możesz też udać się po pomoc do punktu rejestracyjnego na poziomie -4.

Personel wydarzenia chętnie pomoże uczestnikom skontaktować się z ochroną lub w inny sposób pomoże osobom doświadczającym nękania, aby czuły się bezpiecznie przez cały czas trwania konferencji.

Pamiętaj, że celem Festiwalu CyberTek Tech jest współpraca na rzecz zwiększenia cyberbezpieczeństwa OT/ICS. Istnieją różne poziomy zrozumienia i wiedzy specjalistycznej, ale każdy jest mile widziany.

Zespół CyberTek

